

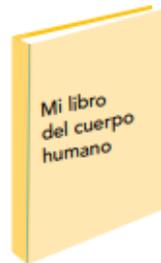
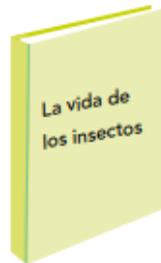
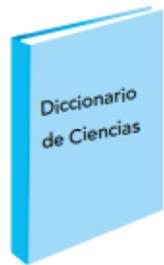
EL MÉTODO CIENTÍFICO

1 Ordena las etapas del método científico.

- Observar o experimentar.
- Buscar información.
- Analizar datos y sacar conclusiones.
- Hacer una pregunta.
- Proponer una respuesta.
- Comunicar las conclusiones.

BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN

2 Observa los siguientes libros y escribe cuál consultarías para buscar información sobre las águilas.



.....

.....

PROPONER HIPÓTESIS Y COMPROBARLAS

3 Une con flechas cada palabra con la definición que le corresponda.

Experimento

Lugar donde se realizan experimentos, en el que hay muchos aparatos e instrumentos especiales.

Hipótesis

Prueba que demuestra si una hipótesis es correcta o no.

Laboratorio

Posible respuesta a una pregunta científica.

Cuaderno de campo

Cuaderno donde se anotan las observaciones que se realizan en el campo.

PROPONER HIPÓTESIS Y COMPROBARLAS

4 Rodea de un color los elementos que se utilizan para hacer experimentos en el laboratorio y de otro los que se utilizan para hacer observaciones en el campo.



ANÁLISIS DE DATOS Y ELABORACIÓN DE CONCLUSIONES

5 Dibuja un animal que te guste y responde a las cuestiones.

a) ¿Qué características del animal puedes observar con tus ojos?

.....

.....

.....

.....

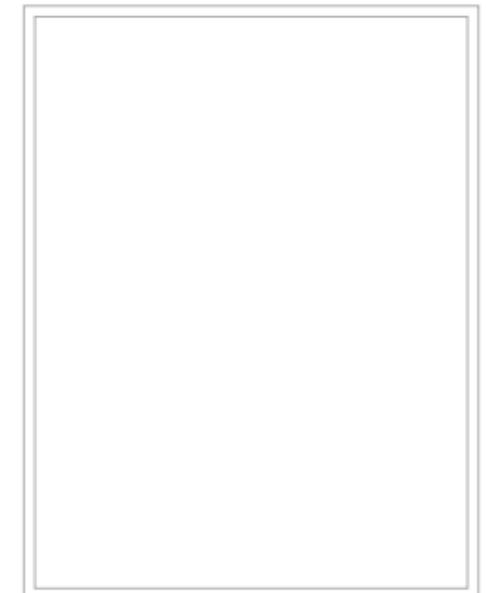
b) Escribe algún registro visual que podrías hacer de ese animal.

.....

.....

.....

.....



6 Fijate en los siguientes datos y **selecciona** la conclusión correcta.

Abono 1 (gramos)	Crecimiento de la planta (cm)	Abono 2 (gramos)	Crecimiento de la planta (cm)
2	18	2	18
4	22	4	20
8	36	8	19
10	48	10	22
12	64	12	23

- El crecimiento de la planta no se ve afectado por el tipo de abono.
- La planta crece más con el abono 1.
- La planta crece más con el abono 2.

EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

7 Une con flechas cada técnica del pensamiento computacional con la descripción que le corresponda:

Reconocer patrones	Dar instrucciones paso a paso para resolver un problema o realizar una actividad.
Descomponer	Representar ideas o información con símbolos sencillos.
Comprobar	Valorar si nuestra solución a un problema funciona bien o si podemos mejorarla.
Abstraer	Dividir algo complejo en partes más sencillas.
Codificar	Descubrir repeticiones y pautas en algo que estamos estudiando.

2 Observa la tabla y dibuja las barras que faltan en el gráfico.

Deportes preferidos	Número de estudiantes
Fútbol	27
Natación	15
Ciclismo	9
Tenis	12
Baloncesto	38
Atletismo	5

Número de estudiantes

